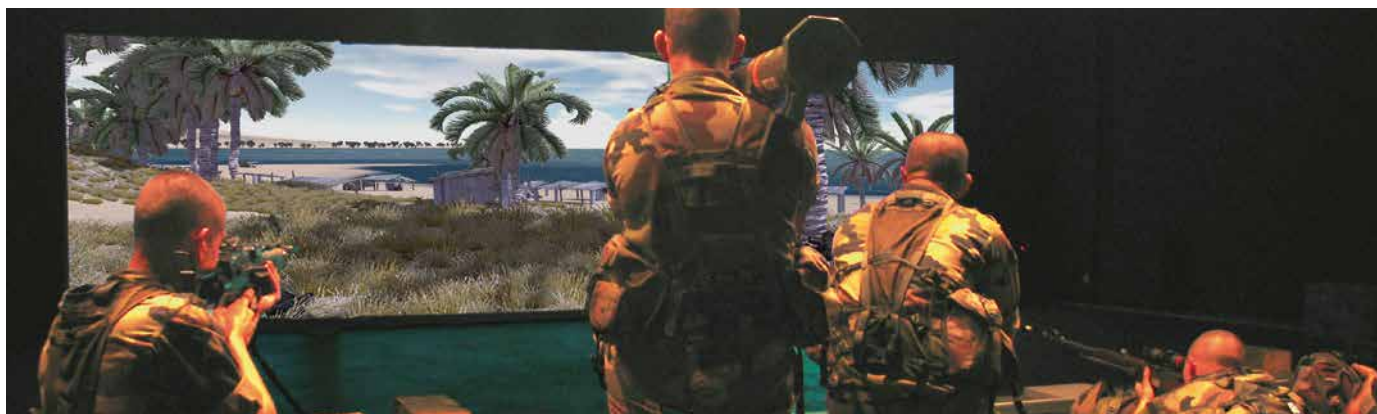


SITTAL – Simulador de Entrenamiento Técnico con Armas Pequeñas



El SITTAL es un simulador para disparo en clase (interior) pensado para el entrenamiento de los operadores de armas pequeñas a nivel individual y colectivo.

El SITTAL proporciona una solución a la necesidad de un entrenamiento más intenso, mediante:

- Mayor realismo (Inteligencia artificial, efectos especiales, entorno)
- Precisión y velocidad del fuego (doble pulsación)
- arquitectura modular y potencial de crecimiento (ISTC, FELIN, armas inalámbricas)

El uso de diferentes armas y el dominio de la técnica en una situación compleja y exige que los tiradores asimilen unos patrones de movimiento precisos, así como unos procedimientos individuales y colectivos que no se pueden adquirir por la simple manipulación y repetición.

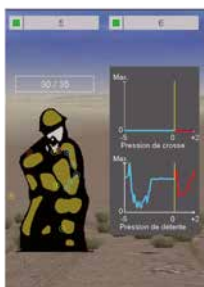
SITTAL responde a esta necesidad perfectamente. Sitúa a los tiradores en condiciones realistas a la vez que toma en cuenta las características balísticas de las armas, sin límites de munición y sin deterioro de las armas; y sin riesgo para el personal.

El SITTAL permite realizar las siguientes secuencias de disparo:

- Progresivo
- Alternante entre ejecución y corrección
- Repetitivo
- Controlado por los resultados (evaluación – gradación)

El SITTAL ofrece:

- Mundos 3D de elevado realismo que ofrecen una amplia gama de entornos (semidesierto, desierto, urbano u otro)
- Situaciones y escenarios relevantes para el combate, y total interactividad con las entidades que aparecen en el escenario (el comportamiento respectivo se controla mediante inteligencia artificial)
- Optimización del rol de instructor (simultáneo y en tiempo real siguiendo los diferentes parámetros de la secuencia de disparo, ayuda y evaluación de la acción de los tiradores)



Gavap
Engineering France

A **RUAG** Group Company

El SITTAL ofrece 2 posibles usos:

- Los ejercicios de instrucción a nivel individual:
 - Instrucción en el servicio de las armas y de la técnica de disparo de día o de noche
 - Análisis del disparo (reproducción) según progreso (apuntar, bloquear, respirar, pulsar el gatillo)
- Los ejercicios de entrenamiento (“escenarios”) para los colectivos (grupo y grupo de 3 hombres):
 - Desarrollo de la coordinación del disparo cuando se enfrenta a un adversario que reacciona
 - Análisis de los disparos (reproducción) según progreso (disparos efectuados, disparos sobre el blanco, reactividad, coordinación, fuego amigo)

El SITTAL está articulado alrededor de:

- 5 ó 10 carriles de disparo que permiten a los tiradores operar armas reales transformadas; 100% funcionales, neutralizadas, que integran un sistema de puntería, retroceso, sensores para medir la presión en la punta del rifle, gatillo y bloqueo):
 - FAMAS
 - PA MAC 50
 - FRF1
 - MINIMI
 - AA 52
 - AT4CS
 - Otras armas (M4, FAP, MAG58, HK416, AK47, M2, ...)
- una estación de instructor (1 escritorio con 3 monitores de computadora y 1 impresora) que permiten al instructor preparar, realizar y analizar los ejercicios de disparo,
- un sistema de proyección en vídeo que permite la proyección sobre una pantalla de 8 m x 2,25 m de los objetivos y del entorno, del mundo en 3D,
- el sistema de detección del impacto (láseres de clase 1 invisibles, fijados en la armas, cámaras y tratamiento de imagen en tiempo real) que permite detectar los impactos de los disparos en una pantalla mural con gran precisión.

Editor de escenarios:

Una herramienta opcional para crear escenarios, con lo que permite al instructor enriquecer su propia biblioteca de “escenarios”:

- Objetivo pedagógico
- Elección del terreno
- Elección de entidades que aparecen en la biblioteca (personajes con comportamiento, objetos, vehículos)
- Creación de escenarios basados en eventos

El SITTAL está en evolución y es abierto:

- Integración de nuevas armas (armas de asalto, armas automáticas, armas de mano, rifles, lanzacohetes, armas de precisión)
- Integración de sistemas de combate como FELIN (gafas optronic, armas específicas)
- Armas inalámbricas, que permiten incrementar la libertad de movimientos del tirador en la plataforma

